



## Regler och information

### Gult blinkande ljus

Hinder på banan (oftast någon som kört fast).  
Omkörningsförbud råder. Passera hindret med låg fart, hänsyn och med minst en meters avstånd. När gult ljus släcks så gäller fri fart och fri passering igen.

### Blå flagga

Släpp gasen omedelbart, åk ut mot vänster och låt en kart passera. OBS bromsa ej, för då finns risk för påkörning bakifrån. Flaggan viftas efter depåbron på vänster sida. Under tidsträningen ges den direkt till ikappkörda förare.

I tävlingen ges blåflagg efter två varv. Om föraren som släpptes förbi, ej drar ifrån, så ges den tillbaka efter två varv. Vid kö (tre-fyra förare på rad) så ges blåflagg endast till föraren längst fram. När det återstår 5 minuter av tävlingen så blåflaggas endast varvade förare.

### Rött fast ljus

Målgång. Körningen avslutad. Sänk farten ordentligt strax innan chikanen (ligger vid depåbron) och parkera vid den gula stopplinjen. Passera ej den gula linjen vid rött ljus (tänk på personalens säkerhet). Den förare som kommer in först parkerar längst till vänster, fyll sedan på åt höger. Slingan till tidtagningen ligger under speglarna. Är rött ljus tätt och du har passerat speglarna så är varvet redan avslutat.

### Svart flagga

Ett 40 sekunders stopp vid prispallen. Svart flagga delas ut om en förare exempelvis kör på eller prejar en annan förare (ALL form av kontakt skall undvikas). Den delas även ut om en förare inte respekterar gult ljus, blå flagg eller håller för hög hastighet genom chikanen vid rött ljus.

Alla kan göra misstag. Får dock misstaget negativa konsekvenser för en medtävlare eller personal så kommer det att svartflaggas. Bakomvarande förare har alltid väjningsplikt. Man är bakomvarande fram till att man är jämsides med framförvarande.

### Viktning

På gokarten finns en viktlåda bakom sätet. Det finns plats för 1 st trekilos vikt och 4 st sexkilos vikter.

Det tyngsta lagets genomsnittsvikt är referensvikt. Resterande lag måste vikta upp till denna referensvikt. Lagen vägs in före tidsträningen utan hjälm iförd den klädsel man tänker köra i.



Det är tillåtet att ta på sig en overall för att på så vis hamna så nära över referensvikten som möjligt. Det är förbjudet att ta av sig kläder efter invägningen samt att väga in sig med föremål i fickorna. Vid förseelse under tidsträning får laget starta sist i tävlingen. Om förseelsen sker under tävling utdelas svart flagga.

### **Tidsträning**

Lagens bästa varvtid ger startpositionerna till tävlingen. Samtliga förare ska köra under tidsträningen. Vid förseelse får laget starta sist i tävlingen.

Förarbyte görs vid grön ljussignal. Alla förare ska köra lika mycket. Vid förseelse får laget starta sist i tävlingen.

Fri körordning tillämpas.

### **Förarbyte**

Får endast ske vid grön ljussignal då depån är öppen.

Förarbyte i tävlingen sker obligatoriskt i 15 minuters intervaller med ett depåfönster på 2 minuter. Ex: 14-16 min, 29-31 min, 44-46 min osv. Är bytet ej startat då lamporna släcks utdelas svart flagga. Bytet är startat när kartan lämnar bansträckningen och går i depå. Depåområdet är innanför barriär.

Förare som väntar på bytet får stå på bron men trappan och depåområdet får ej beträdas förrän tävlingsledningen tänder grön ljussignal.

Räck klart och tydligt upp en hand när ni ska köra in i depå för att göra den bakomvarande uppmärksam.

Vid påkörning i depån och den framförvarande stillastående kartan flyttas så att deras depåstopp störs på något sett, utdelas svart flagga.

Bältet måste gå i lås innan föraren får köra iväg. Förare som kört får hjälpa till med bältet men inte putta eller sparka iväg kartan. Vid förseelse utdelas svart flagga.

Om ett lag fått svart flagga och straffet är pågående vid grön ljussignal, skall förarbyte ske under straffet. Tillägg för detta byte är 20 sekunder. Totalt blir straffet alltså  $40 + 20 = 60$  sekunder.

### **Le Mans start**

Tävlingen startas med så kallad "Le Mans-start". Försteförarna springer till sina respektive kartor då starten går. Kartarna är igång men bältet måste gå i lås innan föraren får köra iväg.

# H.I.G.S.

HAEGERMARK INDOOR GOKART SERIES  
1,5 h Le Mans

## Körordning

Laget har en fast körordning som lämnas in till tävlingsledaren före tidsträningen. Denna måste följas hela tävlingen. (Vid tidsträningen tillämpas fri körordning).

Varje förare får ett armband. Armbanden finns i tre olika färger, grön, blå och röd, vilka måste fästas så tävlingsledningen klart och tydligt kan se vilken färg du fått.

Endast förare med likadan färg på sina band får köra samtidigt på banan. Vid förseelse utdelas svart flagga. Förare 1=grön, Förare 2=blå och Förare 3=röd.

Körordningen i laget får ändras mellan deltävlingarna.

Det är tillåtet att byta ut två förare per lag per deltävling.

## Kart problem

Kart byts bara ut om det är ett uppenbart fel på den. Om karten går sönder under tidsträning eller tävling så byts den ut mot en "kall" kart. I möjligaste mån släpps föraren ut på samma placering. Om man vill byta till en reservkart i tävlingen får man tidigast göra detta efter 25 minuter. Transponder och eventuella vikter måste då flyttas över av personalen.

## Flaggvakter och domslut

Om flaggposteringspersonalen är upptagna, vänta! Prata inte med dem då, viktiga domslut kan missas. "Kvartsamtal" angående domslut tas efter prisutdelningen.

Vi tar gärna emot förslag om hur tävlingen kan förbättras. Tveka inte att fråga om det är något du tycker är konstigt eller om det är något du inte förstår.

## Tilldelning av kartar

Tilldelning av kartar sker med föregående tävling som grund. Det lag som vann föregående deltävling får den kart som kom på sista plats osv.

## Slutställning

Om två eller flera lag har samma antal poäng skall inbördes placering i den sista deltävlingen avgöra.

våra sponsorer:

